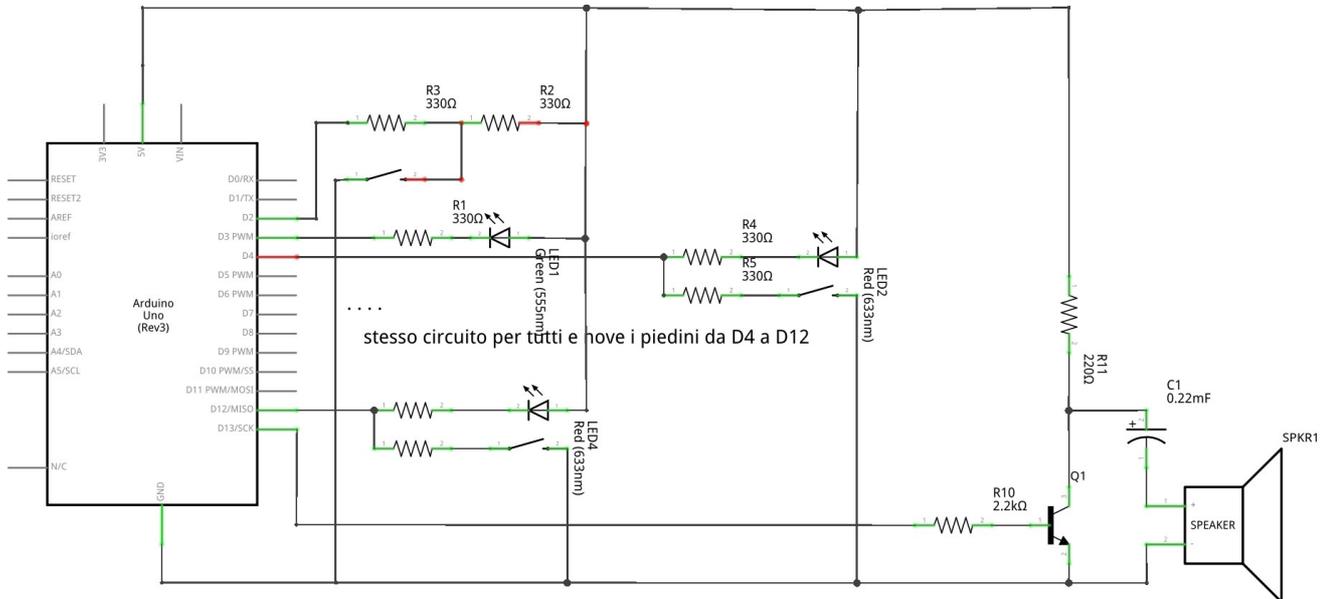
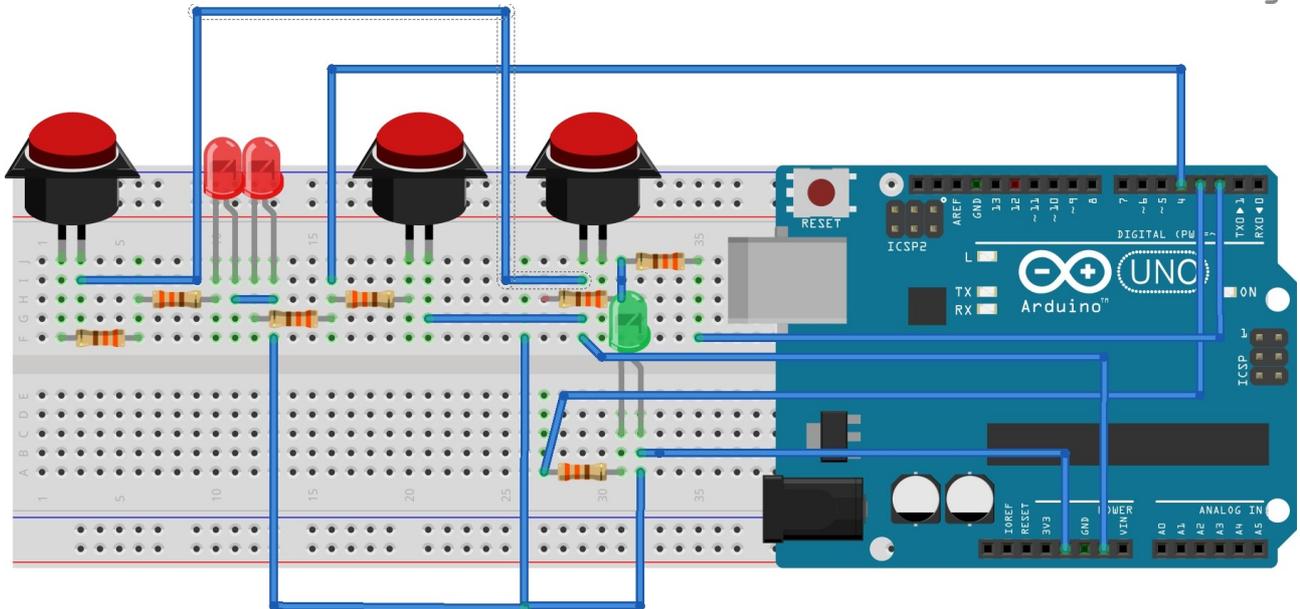


# GIOCO A QUIZ CON ARDUINO UNO



fritzing



fritzing

```
// GIOCO A QUIZ CON ARDUINO
int gioca=1; // gioca=1 AVVIO GIOCO gioca=0 STOP
int i;

// INIZIALIZZAZIONE INGRESSI E USCITE DEL MICROCONTROLLORE
void setup()
{
  pinMode(2,OUTPUT); // PIEDINO LED VERDE
  for(i=3;i<13;i++) pinMode(i,INPUT); // PIEDINI TASTI (E LED)
}

// PROGRAMMA DA RIPETERE INDEFINITIVAMENTE
void loop(){

// SE IL RESET E' ATTIVO ACCENDI IL LED VERDE E ABILITA PULSANTI
  if(digitalRead(3)==0){
    digitalWrite(2,LOW);
    for(i=4;i<13;i++) pinMode(i,INPUT);
    gioca=1;
  }

// LEGGI PULSANTI GIOCATORI E ACCENDI IL LED DI QUELLO CHE FA PRIMA
  for(i=4;i<13;i++) if((digitalRead(i)==0)&&(gioca==1)){
    pinMode(i,OUTPUT); // METTI IL PIEDINO COME USCITA
    digitalWrite(i,LOW); // ACCENDI IL LED DI CHI HA PREMUTO PER PRIMO
    digitalWrite(2,HIGH); // SPEGNI IL LED VERDE
    gioca=0; // DISABILITA GLI ALTRI PULSANTI
    tone(13,2000,250);
  }
}
```